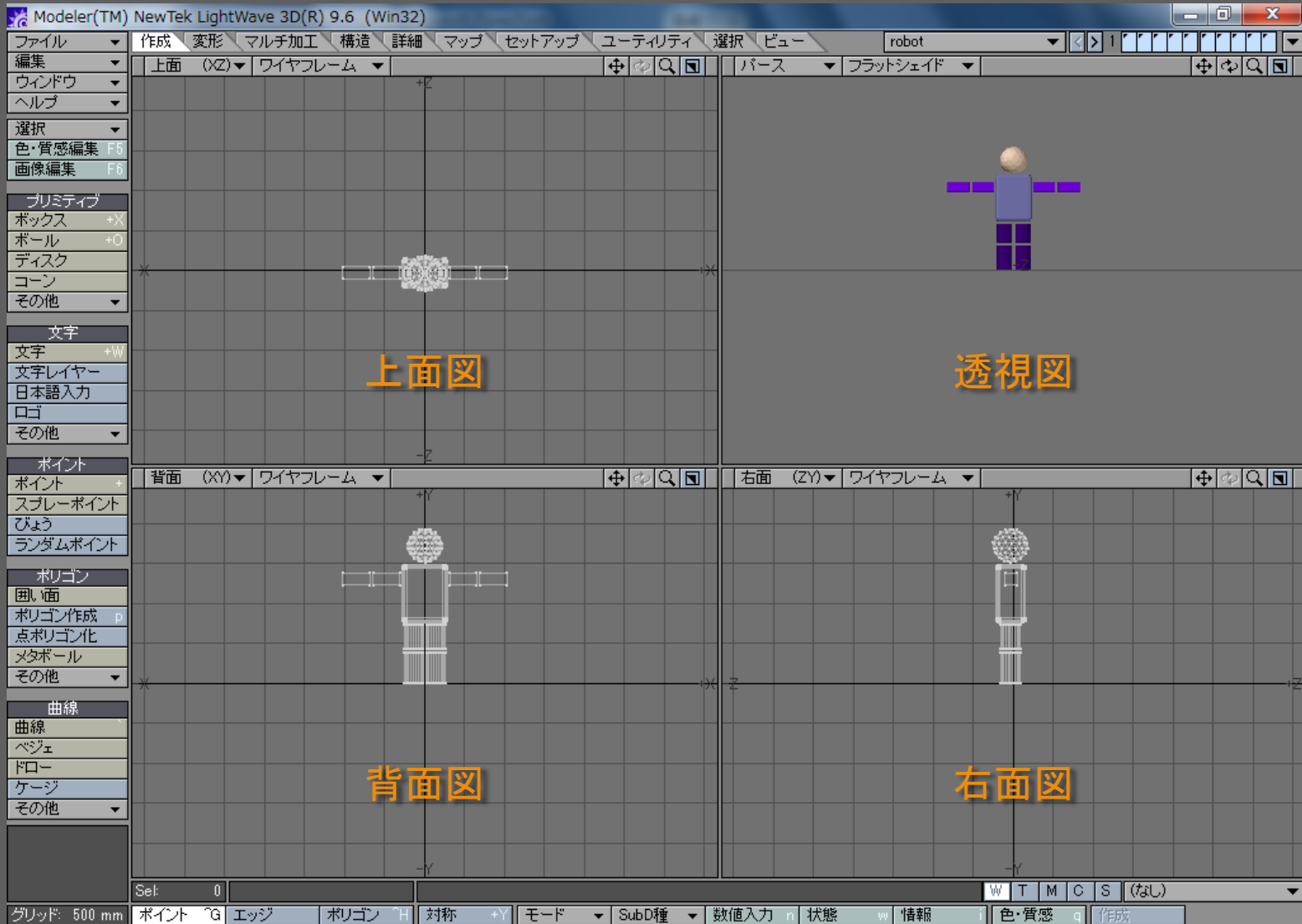


モデラーでの親子関係の設定

メディアデザイン演習

モデラーで robot.lwo を開く



Layer 1 (胴体)のレイヤー設定

「ビュー」のタブ

Layer 1 を選ぶ

「レイヤー設定」をクリック

「名称」を設定する

「OK」をクリック

「親子関係」は(なし)

レイヤー名称の変更

名称 胴体

親子関係 (なし)

OK

キャンセル

Modeler(TM) NewTek LightWave 3D(R) 9.6 (Win32)

作成 変形 マルチ加工 構造 詳細 マップ セットアップ ユーティリティ 選択 ビュー robot

上面 (XZ) ワイヤフレーム

背景のトグル

パン

虫眼鏡

ズーム

全表示

選択部を表示+A

ビュー切り替え

ビューの拡大

ビューの拡大 x2

ビューの縮小

ビューの縮小 x2

レイヤー

中心点

中心点センター

レイヤー削除 hom

レイヤー挿入 ins

オブジェクト外複合 nd

レイヤー設定

レイヤーの交換

レイヤー平坦化

全背景レイヤー

次の空きレイヤー

レイヤーを上げるsu

その他

ビュー

隠す (選択範囲...

非選択を隠す (...

反転

現す

Sel: 0

レイヤー設定

W T M C S (なし)

グリッド: 500 mm

ポイント G エッジ ポリゴン H

対称 +Y モード SubD種 数値入力 n 状態 情報 色・質感 q 作成

Layer 2, 4, 6, 8, 10 のレイヤー設定

Layer 2, 4, 6, 8, 10 を選ぶ
（「Shift」を押しながらクリックで複数選択）

「レイヤー設定」をクリック

「名称」は空欄でも構わない

「OK」をクリック

「親子関係」は「1:胴体」

（レイヤーを一つ一つ指定して、それぞれに名称を付けても構わない）

レイヤー名称の変更

名称

親子関係 1: 胴体

OK

キャンセル

(なし)

1: 胴体

3: 左すね

4: (名称未設定)

5: 右すね

6: (名称未設定)

7: 左前腕

8: (名称未設定)

9: 右前腕

10: (名称未設定)

Layer 3 のレイヤー設定

Modeler(TM) NewTek LightWave 3D(R) 9.6 (Win32)

ファイル 作成 変形 マルチ加工 構造 詳細 マップ セットアップ ユーティリティ 選択 ビュー robot * <> 1

編集 ウィンドウ ヘルプ

選択 色・質感編集 F5 画像編集 F6

ビューポート 背景のトグル パン 虫眼鏡 ズーム 全表示 選択部を表示+A ビュー切り替え ビューの拡大×2 ビューの縮小×2

レイヤー 中心点 中心点センター レイヤー削除 hom レイヤー挿入 ins オブジェクト外複合 nd **レイヤー設定** レイヤーの交換 レイヤー平坦化 全背景レイヤー 次の空きレイヤー レイヤーを上げる su その他

ビュー 隠す(選択範囲...) 非選択を隠す(...) 反転 現す

レイヤー名称の変更

名称 左のね OK キャンセル

親子関係 2:(名称未設定)

(なし)
1: 胴体
2:(名称未設定)
4:(名称未設定)
5:(名称未設定)
6:(名称未設定)
7:(名称未設定)
8:(名称未設定)
9:(名称未設定)
10:(名称未設定)

「レイヤー設定」をクリック

Layer 3 を選ぶ

「名称」は適当に付けておく

「OK」をクリック

「親子関係」は「2:(名称未設定)」

Sel: 0 レイヤー設定 W T M C S (なし)

グリッド: 500 mm ポイント G エッジ ポリゴン H 対称 +Y モード SubD種 数値入力 n 状態 情報 色・質感 q 作成

Layer 5 のレイヤー設定

Modeler(TM) NewTek LightWave 3D(R) 9.6 (Win32)

ファイル 作成 変形 マルチ加工 構造 詳細 マップ セットアップ ユーティリティ 選択 ビュー robot *

編集 ウィンドウ ヘルプ

選択 色・質感編集 F5 画像編集 F6

ビューポート 背景のトグル パン 虫眼鏡 ズーム 全表示 選択部を表示+A ビュー切り替え ビューの拡大 ビューの縮小x2 ビューの縮小x2

レイヤー 中心点 中心点センター レイヤー削除 hom レイヤー挿入 ins オブジェクト外複合 nd **レイヤー設定** レイヤーの交換 レイヤー平坦化 全背景レイヤー 次の空きレイヤー レイヤーを上げる su その他

ビュー 隠す(選択範囲...) 非選択を隠す(...) 反転 現す

レイヤー名称の変更

名称 右すね OK

親子関係 4: (名称未設定) キャンセル

(なし)
1: 胴体
2: (名称未設定)
3: 左すね
4: (名称未設定)
6: (名称未設定)
7: (名称未設定)
8: (名称未設定)
9: (名称未設定)
10: (名称未設定)

Layer 5 を選ぶ

「レイヤー設定」をクリック

「名称」は適当に付けておく

「OK」をクリック

「親子関係」は「4:(名称未設定)」

Sel: 0 レイヤー設定 W T M C S (なし)

グリッド: 500 mm ポイント G エッジ ポリゴン H 対称 +Y モード SubD種 数値入力 n 状態 情報 色・質感 q 作成

Layer 7 のレイヤー設定

Modeler(TM) NewTek LightWave 3D(R) 9.6 (Win32)

ファイル 作成 変形 マルチ加工 構造 詳細 マップ セットアップ ユーティリティ 選択 ビュー robot *

編集 ウィンドウ ヘルプ

選択 色・質感編集 F5 画像編集 F6

ビューポート 背景のトグル パン 虫眼鏡 ズーム 全表示 選択部を表示+A ビュー切り替え ビューの拡大 ビューの拡大×2 ビューの縮小 ビューの縮小×2

レイヤー 中心点 中心点センター レイヤー削除 hom レイヤー挿入 ins オブジェクト外複合 nd **レイヤー設定** レイヤーの交換 レイヤー平坦化 全背景レイヤー 次の空きレイヤー レイヤーを上げる su その他

ビュー 隠す(選択範囲...) 非選択を隠す(...) 反転 現す

レイヤー名称の変更

名称 左前腕 OK キャンセル

親子関係 6: (名称未設定)

(なし)
1: 胴体
2: (名称未設定)
3: 左すね
4: (名称未設定)
5: 右すね
6: (名称未設定)
8: (名称未設定)
9: (名称未設定)
10: (名称未設定)

「レイヤー設定」をクリック

「名称」は適当に付けておく

「OK」をクリック

「親子関係」は「6:(名称未設定)」

Layer 7 を選ぶ

Sel: 0 レイヤー設定 W T M C S (なし)

グリッド: 500 mm ポイント G エッジ ポリゴン H 対称 +Y モード SubD種 数値入力 n 状態 情報 色・質感 q 作成

Layer 9 のレイヤー設定

Modeler(TM) NewTek LightWave 3D(R) 9.6 (Win32)

ファイル 作成 変形 マルチ加工 構造 詳細 マップ セットアップ ユーティリティ 選択 ビュー robot *

編集 ウィンドウ ヘルプ

選択 色・質感編集 F5 画像編集 F6

ビューポート 背景のトグル パン 虫眼鏡 ズーム 全表示 選択部を表示+A ビュー切り替え ビューの拡大x2 ビューの縮小x2

レイヤー 中心点 中心点センター レイヤー削除 hom レイヤー挿入 ins オブジェクト外複合 ind **レイヤー設定** レイヤーの交換 レイヤー平坦化 全背景レイヤー 次の空きレイヤー レイヤーを上げる su その他

ビュー 隠す(選択範囲...) 非選択を隠す(...) 反転 現す

レイヤー名称の変更

名称 右前腕 OK

親子関係 8: (名称未設定) キャンセル

(なし)
1: 胴体
2: (名称未設定)
3: 左すね
4: (名称未設定)
5: 右すね
6: (名称未設定)
7: 左前腕
8: (名称未設定)
10: (名称未設定)

「レイヤー設定」をクリック

「名称」は適当に付けておく

「OK」をクリック

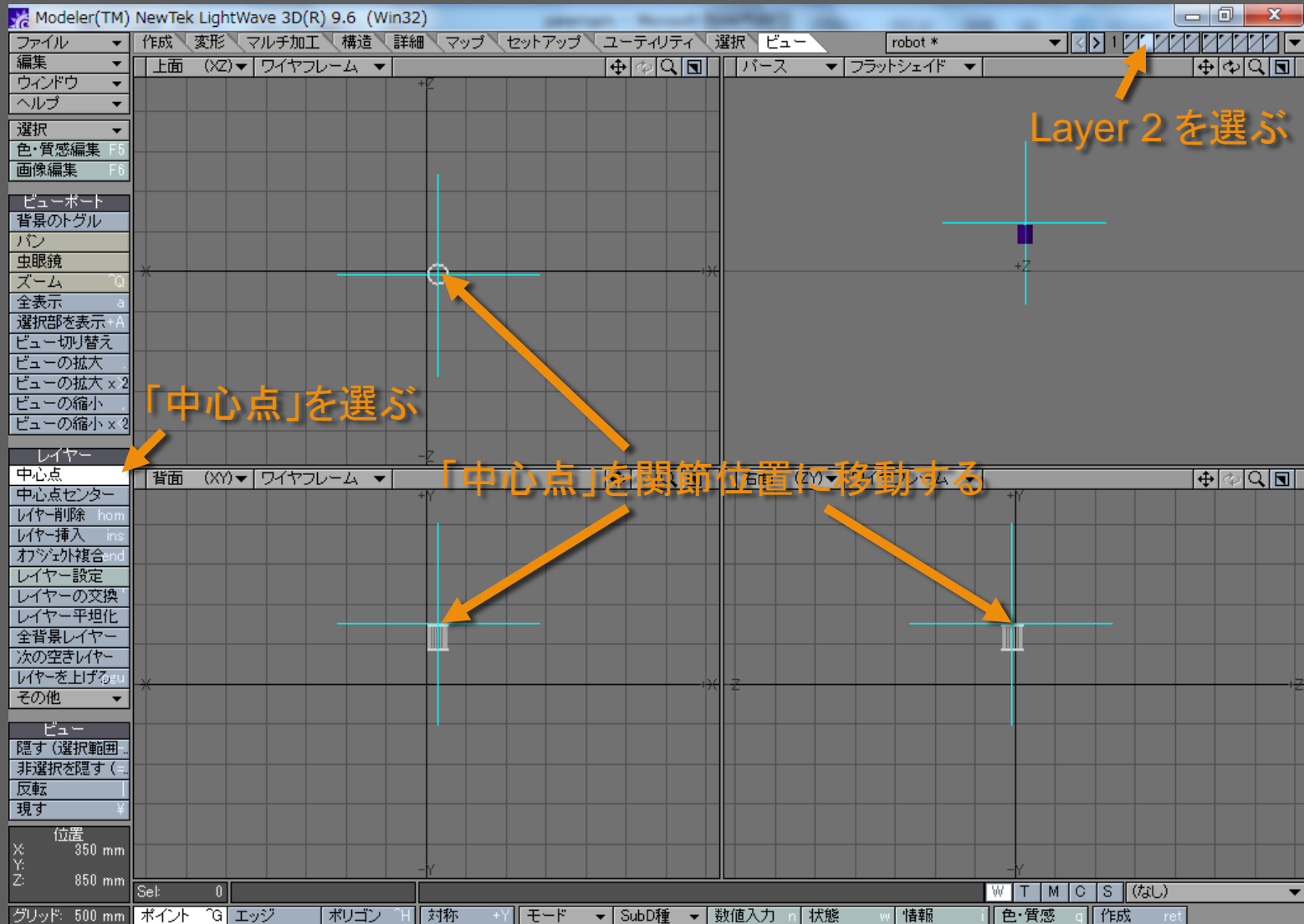
「親子関係」は「8:(名称未設定)」

Layer 9 を選ぶ

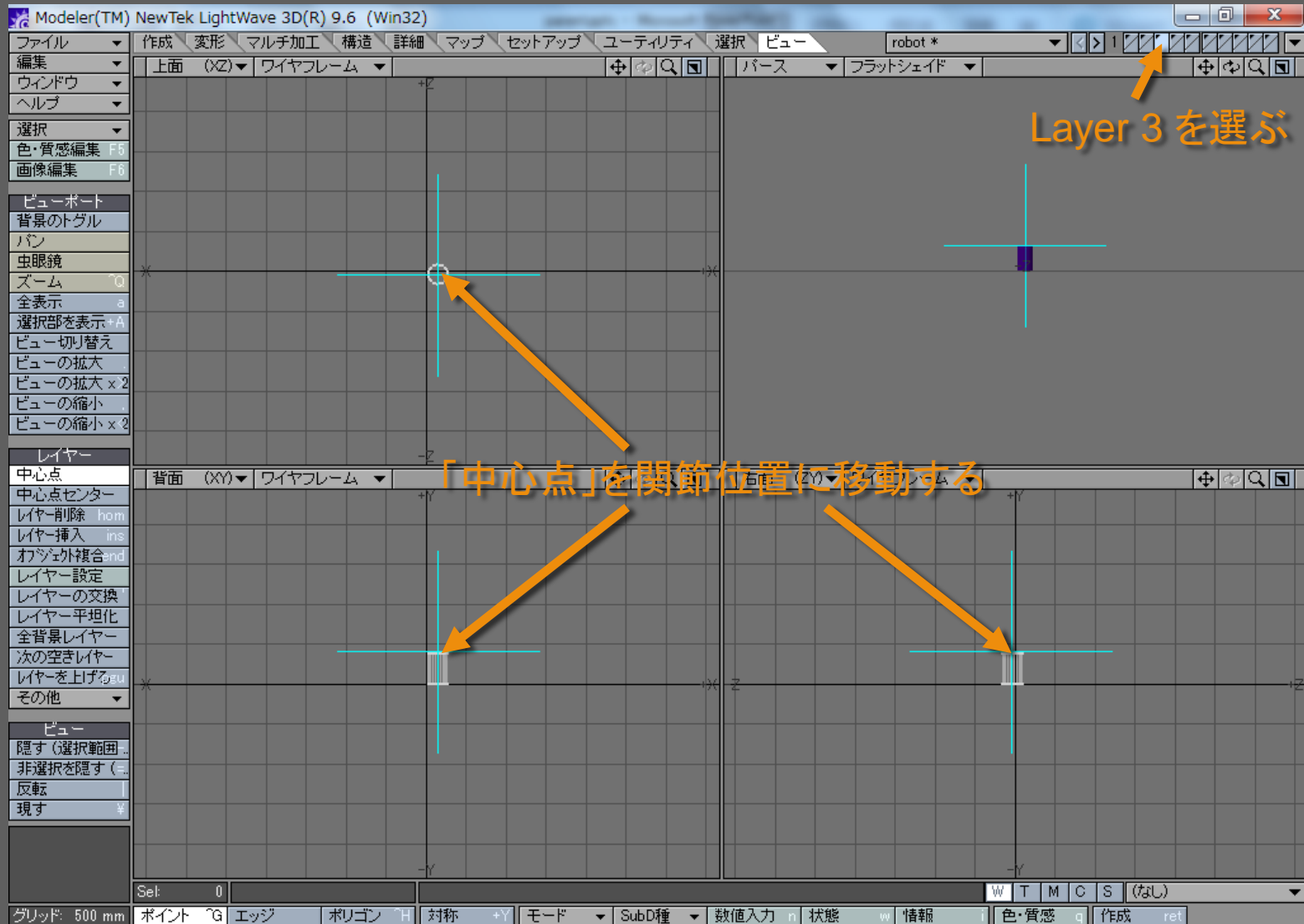
Sel: 0 レイヤー設定 W T M C S (なし)

グリッド: 500 mm ポイント G エッジ ポリゴン H 対称 +Y モード SubD種 数値入力 n 状態 情報 色・質感 q 作成

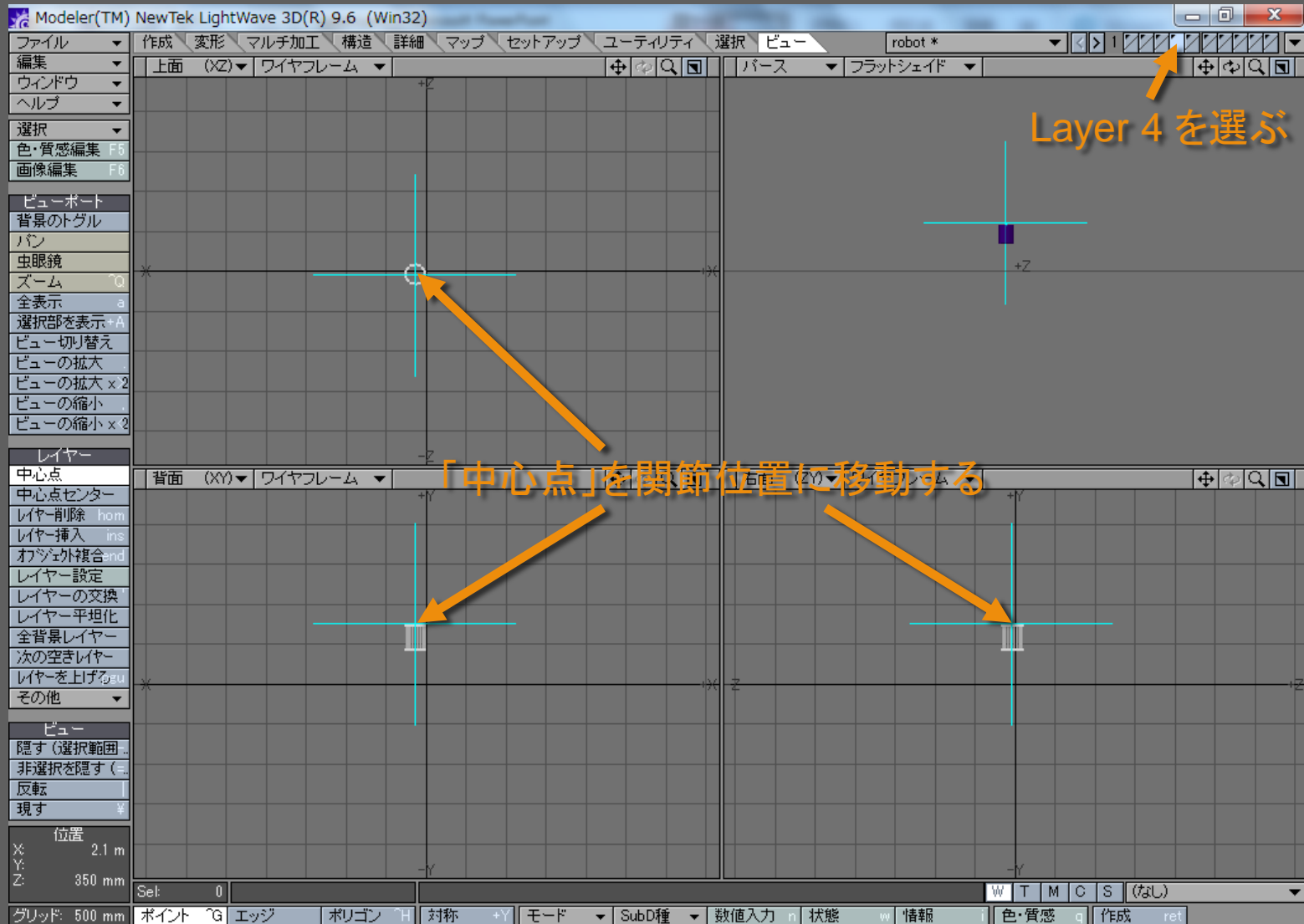
Layer 2 の中心点を移動する



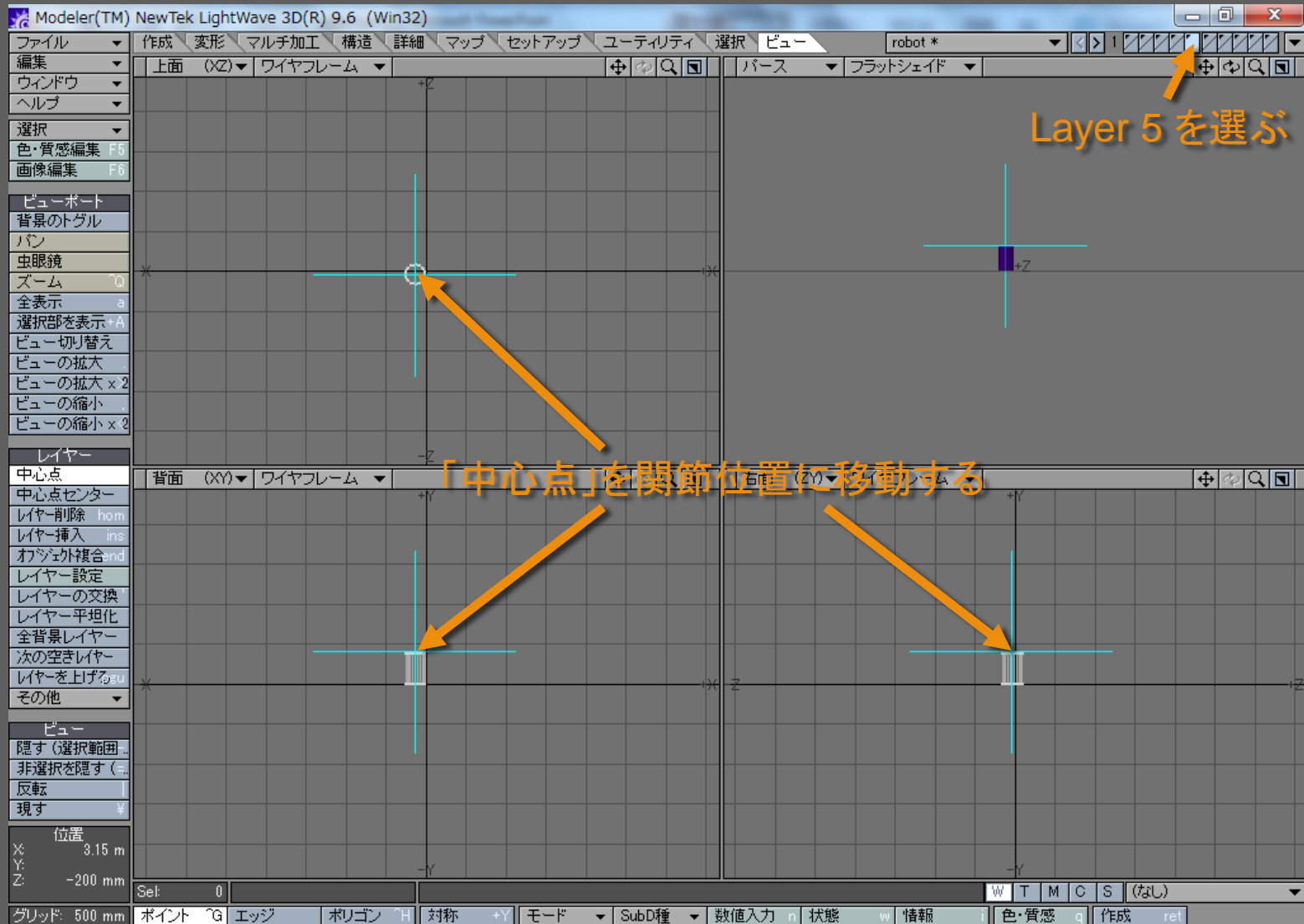
Layer 3 の中心点を移動する



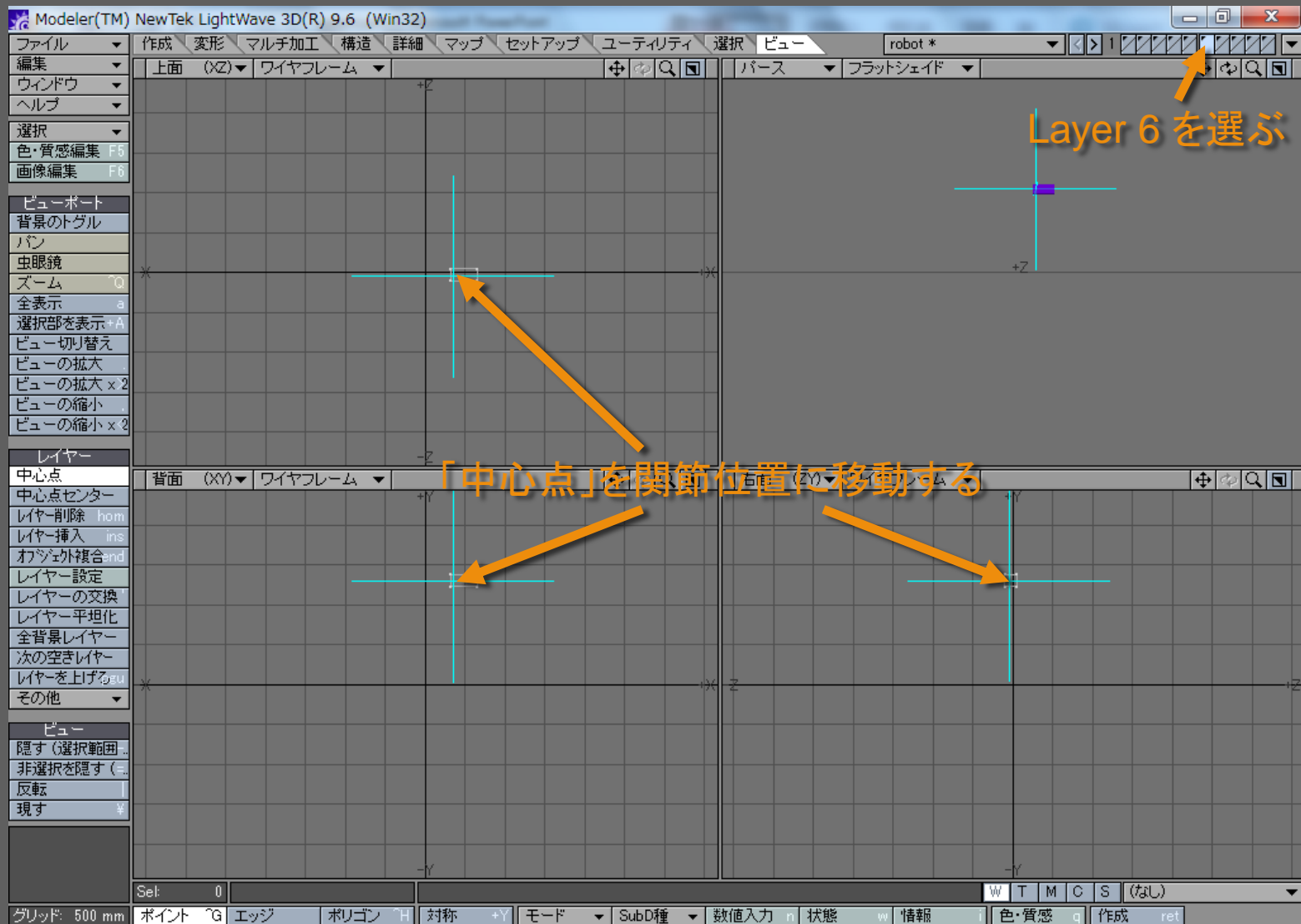
Layer 4 の中心点を移動する



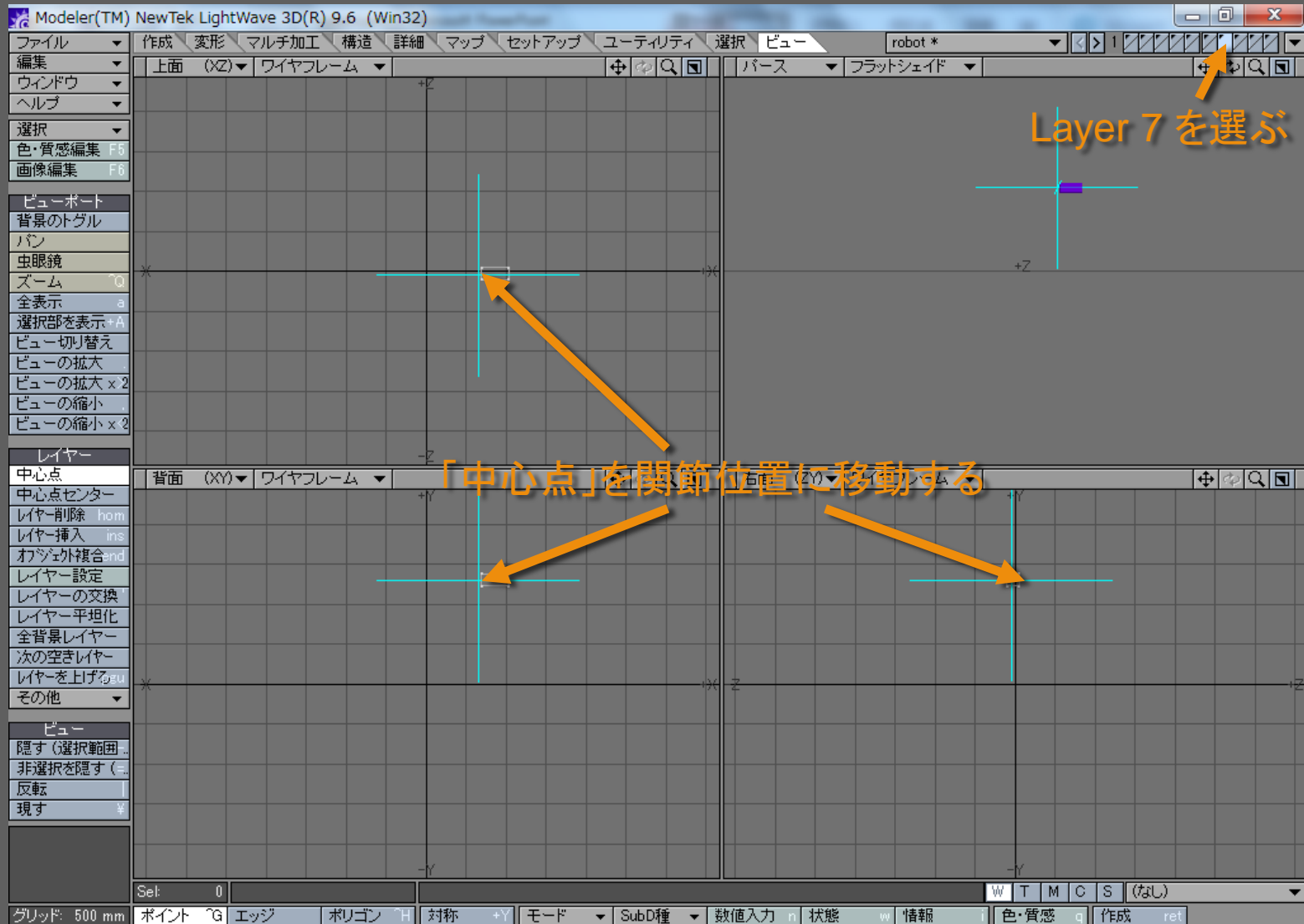
Layer 5 の中心点を移動する



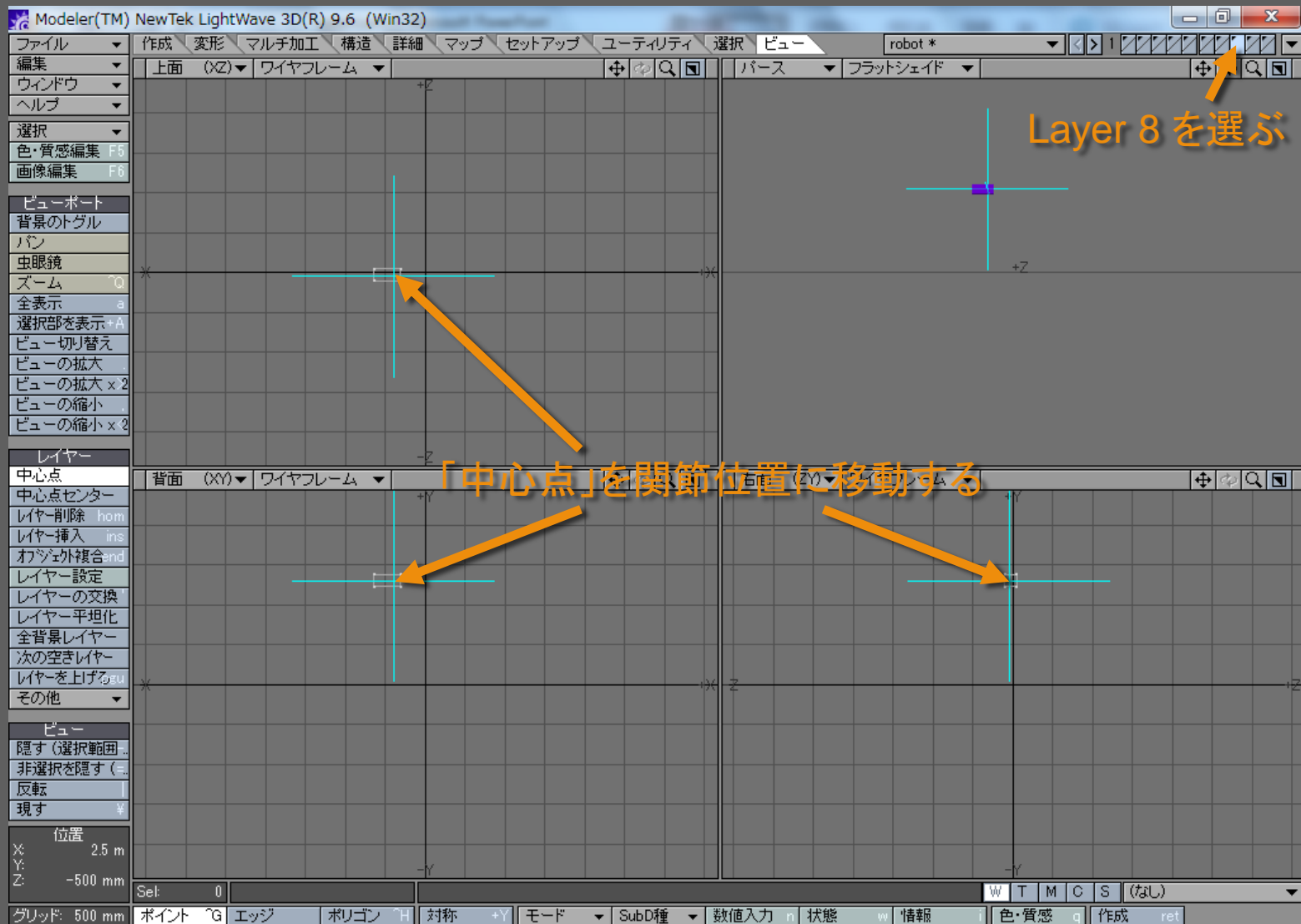
Layer 6 の中心点を移動する



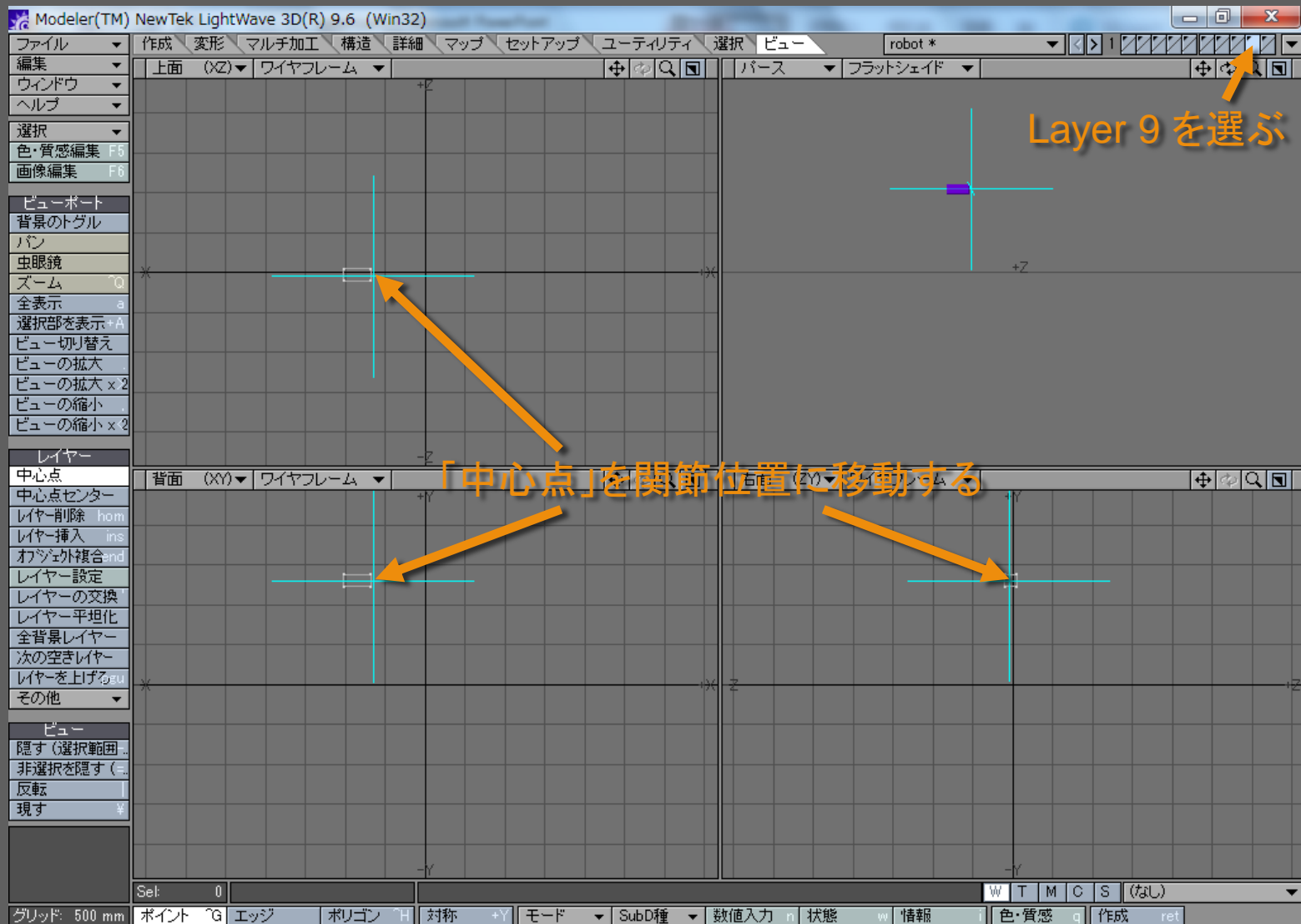
Layer 7 の中心点を移動する



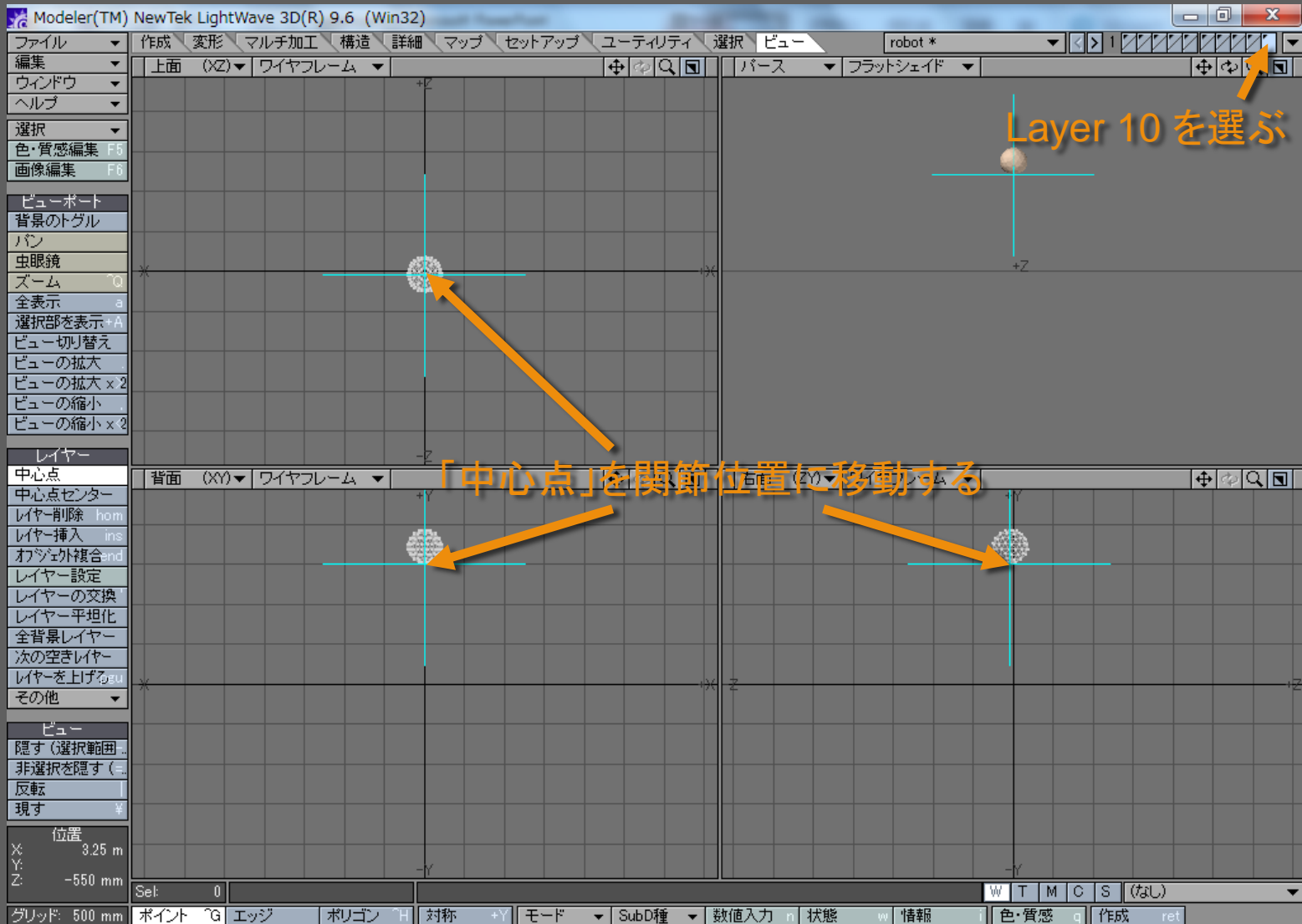
Layer 8 の中心点を移動する



Layer 9 の中心点を移動する



Layer 10 の中心点を移動する



オブジェクトを保存する

