

情報メディア総合演習（仮想現実感の実現，担当：床井）レポート作成手順

本実験は A601 号室において，Linux 上で C 言語あるいは C++言語を使用してプログラムを作成します。なお，「立体視の実験」は 3D ディスプレイが接続されたマシンと偏光メガネを使用する必要があります。プログラムの作成自体は他のマシンでも可能です。

実験は以下の手順で行ってください。実験 2 は「偏光メガネ（ラインバイライン方式）を用いた立体視の実現」を選んでください。

1. 基本実験（グループに割り当てられたものを実施する）
2. 立体視の実験（基本実験の内容を立体視化する）
3. 自由課題（3D ディスプレイを応用したプログラムを作る）

実験の手順は Web ページ (<http://www.wakayama-u.ac.jp/~tokoi/opengl/libglut.html>) で解説しています。この **第 4 節以降を読みながら**進めてください。この Web ページの実験部分より前までの部分は 3～5 時間程度で完了できる分量にしてあります。時間が足らなければ空き時間を使ってください。残りの時間で上記のテーマについて実験してください。

3 日目の実験終了後，以下の内容のレポートを作成して，メールで tokoi@sys.wakayama-u.ac.jp に送ってください。レポートのひな形は <http://www.wakayama-u.ac.jp/~itou/IMDE/top/> にあります。

- タイトル [情報メディア総合演習 課題 1 レポート]，学生番号，名前
- 実施した実験の報告
 - A) 課題の分析
 - 課題で指示されている目的を果たすために「何を」「どのように」すべきかと考えたか，必要となる作業や考え方，アルゴリズムについて解説しなさい。
 - B) プログラムの実装
 - プログラムを作成する際にどういうことを行ったか，目的に対して雛形プログラムに加えた変更内容を示し，その動作を解説しなさい。
 - C) 考察
 - 上記の実現にあたって困難だった点や，作成したプログラムの問題点，および今後このプログラムを改良するのに必要なことについて考察しなさい。
- 3D ディスプレイの応用のアイデア
 - A) 3D ディスプレイはほかにどんなこと（単に "ゲーム" ではなく）に使えると思うか。
 - B) どのような機器と組み合わせれば 3D ディスプレイの価値が高まると思うか。
 - C) 将来（未来）にどのようなインターフェース機器があれば面白いと思うか。
- 実験の感想
- 付録（作成したソースプログラム）
 - 別のファイルで添付してください。レポート中に埋め込まないでください。

レポートのページ数に制限はありません。ファイル形式は PDF にしてください。Microsoft Word や LibreOffice.org の場合は PDF 形式で保存してください。LaTeX の場合は dvipdfm コマンドで DVI ファイルから PDF 形式のファイルを作成できます。添付するソースプログラムは PDF にせずそのまま送ってください。期限は 3 日目の実験の翌週の木曜日の午後 6 時 00 分です。

情報メディア総合演習 課題1 レポート

6018500 和歌山健太郎

1. 実験の報告

A) 課題の分析

課題で指示されている目的を果たすために「何を」「どのように」すべきかと考えたか、必要となる作業や考え方、アルゴリズムについて解説しなさい。

課題で指示されている目的を果たすために「何を」「どのように」すべきかと考えたか、必要となる作業や考え方、アルゴリズムについて解説しなさい。

課題で指示されている目的を果たすために「何を」「どのように」すべきかと考えたか、必要となる作業や考え方、アルゴリズムについて解説しなさい。

B) プログラムの実装

プログラムを作成する際にどういうことを行ったか、目的に対して雛形プログラムに加えた変更内容を示し、その動作を解説しなさい。

プログラムを作成する際にどういうことを行ったか、目的に対して雛形プログラムに加えた変更内容を示し、その動作を解説しなさい。

プログラムを作成する際にどういうことを行ったか、目的に対して雛形プログラムに加えた変更内容を示し、その動作を解説しなさい。

C) 考察

上記の実現にあたって困難だった点や、作成したプログラムの問題点、および今後このプログラムを改良するのに必要なことについて考察しなさい。

上記の実現にあたって困難だった点や、作成したプログラムの問題点、および今後このプログラムを改良するのに必要なことについて考察しなさい。

2. 3D ディスプレイの応用のアイデア

A) 用途

3Dディスプレイはほかにどんなこと（単に"ゲーム"ではなく）に使えると思うか。

3Dディスプレイはほかにどんなこと（単に"ゲーム"ではなく）に使えると思うか。

B) 関連機器

どのような機器と組み合わせれば 3D ディスプレイの価値が高まると思うか。

どのような機器と組み合わせれば 3D ディスプレイの価値が高まると思うか。

C) 未来

将来（未来）にどのようなインターフェース機器があれば面白いと思うか。

将来（未来）にどのようなインターフェース機器があれば面白いと思うか。

3. 実験の感想

実験の感想を書いてください。実験の感想を書いてください。実験の感想を書いてください。実験の感想を書いてください。

スクリーンショット等